

Literatura clásica

Parámetros

- **Nivel:** Este enigma se puede adaptar a cualquier nivel usando distintos libros.
- **Habilidades:** Lectura, escritura
- **Tema:** Literatura

El enigma

- **Resumen:** En este enigma los alumnos tendrán que encontrar palabras específicas en libros conocidos de la literatura clásica española que habrá por la habitación.
- **Material:** Ordenador con chatbot, libros de literatura clásica española.
- **Descripción del enigma:** Para este enigma, los alumnos tendrán una conversación con un chatbot, que está muy interesado en la historia, y les preguntará lo que saben sobre literatura clásica española. Para avanzar en la conversación y conseguir una pista les pedirá varias contraseñas. Las contraseñas serán palabras que encontrarán en páginas de los libros que les irá describiendo el bot y que están en la habitación. Las contraseñas variarán dependiendo de los libros que haya disponibles, pero a continuación hay un ejemplo:

El bot les puede pedir a los alumnos la sexta palabra del libro español que se ha traducido a más idiomas en el mundo. Los alumnos tendrán que buscar una copia de *El ingenioso hidalgo don Quijote de la Mancha*, encontrar que la sexta palabra es «Mancha», y escribírsela al bot. Cuando hayan encontrado tantas palabras como el profesor quiera, el bot les puede dar una pista sobre cómo avanzar en el juego, o la pista puede estar en el último libro que tengan que encontrar.

Pistas: Si tras un tiempo (¿5 minutos?) los alumnos no han escrito nada, el chatbot (o el profesor) podría darles el nombre del personaje principal o el autor del libro.

Literatura clásica

Más información

- **Posibles restricciones:** Dependiendo de los libros que se usen los alumnos con dislexia pueden tener problemas con la actividad.
- **References:** En el siguiente enlace se puede acceder a la página web del proyecto, desde la que se pueden descargar los productos del proyecto, entre ellos las herramientas que se pueden usar y cómo usar chatbots: <https://speakerproject.eu/resources/>